

BENGKEL PEMERKASAAN GURU BAHASA INGGERIS

MELALUI KECERDASAN BUATAN (AI):

AI4ENGLISH – INNOVATE, CREATE AND TEACH

SEKOLAH MENENGAH DAERAH MUAR TAHUN 2026



Tarikh

29 Oktober 2026
(Khamis)



Masa

07.30 pagi – 8.30 pagi



Tempat

Bilik Guru Blok B

01

Objektif Program



- Meningkatkan pengetahuan dan kemahiran guru dalam menggunakan AI dalam pengajaran Bahasa Inggeris.
- Meneroka strategi inovatif bagi menghasilkan bahan PdP yang lebih kreatif dan berkesan.
- Menggalakkan guru berkongsi idea dan amalan terbaik dalam aplikasi AI di sekolah.

03

Dokumentasi Program



Perbincangan dan latihan penggunaan AI dalam PdP Bahasa Inggeris.

02

Pengisian Program

01

Pengenalan kepada AI4English

Peranan AI dalam pendidikan

02

Demonstrasi dan penerokaan

Penggunaan Gemini untuk menghasilkan tugas, bahan PdP dan penilaian

03

Aktiviti hands-on

Guru mencuba sendiri menggunakan prompt

04

Perkongsian dan perbincangan

Idea aplikasi dalam pengajaran sebenar

04

Hasil Program



Guru dapat menghasilkan idea dan bahan PdP dengan lebih cepat.



Meningkatkan kreativiti dalam mereka aktiviti dan tugas.



Memahami struktur prompt yang berkesan.



Berkongsi pengalaman serta cadangan pelaksanaan di sekolah.

05

Rumusan



Bengkel ini memberi pendedahan praktikal kepada guru tentang potensi kecerdasan buatan (AI) khususnya Gemini dalam pengajaran Bahasa Inggeris. Program ini berjaya meningkatkan kemahiran guru, mencetus idea baharu dan memberi inspirasi untuk mengintegrasikan AI secara lebih meluas dalam PdP.

06

Impak / Tindakan Susulan



Guru akan terus meneroka AI dalam penyediaan bahan PdP.



Mengaplikasikan strategi AI dalam kelas sebenar.



Berkongsi hasil dan amalan terbaik dalam mesyuarat panitia.



Merancang sesi susulan bagi memperkukuh kemahiran AI.